

Na osnovu Statuta Ragbi saveza Srbije, član 47, tačka 5, Upravni odbor je na svojoj 3. sednici, održanoj 18.02.2018. godine, usvojio

## **Propozicije takmičenja mladih kategorija**

### **Član 1.**

Propozicije takmičenja mladih kategorija (u daljem tekst: Propozicije) sadrže opšte odredbe o stalnim takmičenja Ragbi saveza Srbije za mlađe kategorije, uslove pod kojima se organizuju takmičenja (u okviru stalnih takmičenja Saveza, ostalih takmičenja, javnih prijateljskih utakmica, turnira i slično) i opšte uslove takmičenja.

### **Član 2.**

Sva takmičenja mladih kategorija se dele na Prvenstvena i Kup takmičenja. Prvenstvena takmičenja se odigravaju u jesenjem delu sezone, a Kup takmičenja u prolećnom delu sezone.

Takmičenja organizuje i njima rukovodi Ragbi savez Srbije (u daljem tekstu: Savez), odnosno njegovi nadležni organi za takmičenje: Takmičarska Komisija Saveza (u daljem tekstu: TKS) i Komesar za takmičenje (u daljem tekstu: KzT).

### **Član 3.**

Takmičenja se odvijaju prema odredbama Pravilnika o sistemu takmičenja (u daljem tekstu Pravilnik), ovih propozicija i ostalih normativnih akata Saveza.

Prolećna sezona, u okviru koje se odigravaju Kup takmičenja, počinje 01. marta i traje do 30. juna.

Jesenja sezona, u okviru koje se odigravaju Prvenstvena takmičenja, počinje 01. septembra i traje do 30. novembra.

Zimska liga se organizuje u periodu od 01. decembra do 28/29. februara.

Letnja liga se organizuje u periodu od 01. jula do 31. avgusta.

### **Član 4.**

Takmičenja se organizuju u sledećim kategorijama:

- Juniori, ragbi 15;
- Kadeti, ragbi 12;
- Pioniri, ragbi 10 i
- Petlići, ragbi 8.

## Član 5.

Kategorizacija se menja svakog 01. septembra i prati školsku godinu.

Za juniorsku ekipu mogu nastupiti igrači koji su na dan 01. septembra tekuće godine mlađi od 17 godina, a stariji od 15 godina. Redovni učenici pohađaju 2. ili 3. godine srednje škole.

Za kadetsku ekipu mogu nastupiti igrači koji su na dan 01. septembra tekuće godine mlađi od 15 godina, a stariji od 13 godina. Redovni učenici pohađaju 8. razred osnovne škole ili 1. godinu srednje škole.

Za pionirsku ekipu mogu nastupiti igrači koji su na dan 01. septembra tekuće godine mlađi od 13 godina, a stariji od 11 godina. Redovni učenici pohađaju 6. ili 7. razred osnovne škole.

Za petličku ekipu mogu nastupiti igrači koji su na dan 01. septembra tekuće godine mlađi od 11 godina, a stariji od 9 godina. Redovni učenici pohađaju 4. ili 5. razred osnovne škole.

## Član 6.

Izuzetno od člana 4. dozvoljava se nastup mlađih igrača za stariju selekciju uz ispunjenje sledećih uslova: igrač može da nastupa samo za jedan viši rang takmičenja; može se dozvoliti nastup samo jednom godištu za stariju kategoriju (samo izlazno godište može da nastupa za stariju selekciju; u toku istog dana ne može se nastupati u dve starosne kategorije.

Saglasnost za nastup daje KZT uz podnošenje sledećih dokumenata: pismeni zahtev kluba; lekarski pregled; pismenu saglasnost jednog roditelja ili staratelja; takmičarsku legitimaciju; da je prošlo najmanje 60 dana od prve registracije. Saglasnost KZT važi najviše šest meseci od dana lekarskog pregleda.

Ostale odredbe prava nastupa regulisane su Registracionim pravilnikom Ragbi saveza Srbije i Pravilnikom.

## Član 7.

Takmičenja se igra po sistemu ragbija 15 i ragbija 7 (za juniore).

Primenjuju se pravila igre ragbija XV uz ograničenje Rugby Europe U19, kao i ograničenja RSS za mlađe kategorije navedena u ovim propozicijama:

- Juniori ragbi 15, kompletan teren, trajanje utakmice 2 x 35 minuta, guranje u skramu maksimum 1.5 metara.
- Kadeti ragbi 12, teren uži za 10 metara, kraći za 20 metara, trajanje utakmice 2 x 30 minuta, guranje u skramu maksimum 1 metar. Skram: 3 igrača u prvoj liniji, 2 igrača u drugoj liniji, jedan igrač u 3 liniji, 6 igrača u dijagonali.
- Pioniri ragbi 10, teren 55 x 35 metara, maksimum trajanja igre na turniru 50 minuta, guranje u skramu, dok lopta ne napusti prvu liniju, a maksimum 1 metar. Skram: 3 igrača u prvoj liniji, 2 igrača u drugoj liniji i 4 igrača u dijagonali. Sva pravila šuta, raka i mola se primenjuju u skladu sa Pravilima igre. Aut: koridor udaljen 3 metra od aut linije. Dozvoljena borba za loptu i dizanje.

- Petličići ragbi 8, teren 55 x 30 metara, maksimum trajanja igre na turniru 40 minuta, guranje u skramu, dok lopta ne napusti prvu liniju, a maksimum 1 metar. Skram: 2 igrača u prvoj liniji, 1 igrač u drugoj liniji i 4 igrača u dijagonali. Šut dozvoljen samo iz svojih 10 metara. Sva pravila raka i mola se primenjuju u skladu sa Pravilima igre.  
Aut: koridor udaljen 3 metra od aut linije. Dozvoljena borba za loptu.

## Član 8.

### **Za ragbi 15:**

Maksimalan broj prijavljenih igrača u zapisnik je 23 (dvadesettri). Minimalan broj igrača za početak utakmice je 12 (dvanaest). Minimalan broj igrača u igri je 12 (dvanaest).

Utakmice se igraju subotom ili nedeljom s tim da početak utakmice ne može biti pre 11 (jedanaest) časova.

### **Za ragbi 12:**

Maksimalan broj prijavljenih igrača u zapisnik je 23 (dvadesettri). Minimalan broj igrača za početak utakmice je 10 (deset). Minimalan broj igrača u igri je 9 (devet).

Utakmice se igraju subotom ili nedeljom s tim da početak utakmice ne može biti pre 11 (jedanaest) časova.

### **Za ragbi 10:**

Maksimalan broj prijavljenih igrača u zapisnik je 18 (osamnaest). Minimalan broj igrača za početak utakmice je 9 (devet). Minimalan broj igrača u igri je 8 (osam).

Utakmice se igraju subotom ili nedeljom s tim da početak utakmice ne može biti pre 11 (jedanaest) časova.

### **Za ragbi 8:**

Maksimalan broj prijavljenih igrača u zapisnik je 15 (petnaest). Minimalan broj igrača za početak utakmice je 7 (sedam). Minimalan broj igrača u igri je 7 (sedam).

Utakmice se igraju subotom ili nedeljom s tim da početak utakmice ne može biti pre 11 (jedanaest) časova, osim u posebnim slučajevima.

## Član 9.

### **Za ragbi 15:**

Ukoliko jedna od ekipa nema 15 (petnaest) igrača za početak utakmice, a druga ekipa ima, ekipa koja ima 15 (petnaest) igrača automatski osvaja 3 (tri) boda i zatim se igra utakmica sa onoliko igrača koliko ih ima druga ekipa, na primer 14 na 14, 13 na 13 ili 12 na 12, dok pobednik utakmice osvaja 1 (jedan) bod. Minimalan broj igrača za ovakvu utakmicu je 12 (dvanaest). Ekipa koja nije imala 15 (petnaest) igrača na početku utakmice nemože osvojiti bonus bod.

Ukoliko nijedna ekipa nema 15 (petnaest) igrača za početak utakmice, obe ekipe dobijaju 0 (nula) bodova. Igra se utakmica sa onoliko igrača koliko ima ekipa sa manje

igrača, na primer 14-14, 13-13, 12-12. Pobjednik ove utakmice dobija 1 (jedan) bod. Ukoliko ekipa odbije da igra utakmicu, automatski gubi utakmicu službenim rezultatom. Ukoliko neka ekipa odbije da igra utakmicu, automatski gubi utakmicu službenim rezultatom.

#### Član 10.

Troškove službenih lica u takmičenjima su definisani Pravilnikom o finansijskim uslovima učešća u nacionalnim takmičenjima.

#### Član 11.

Svaka ekipa koja se prijavi za takmičenje, dužna je da do početka takmičenja dostavi listu igrača, na kojoj su igrači koji će imati pravo nastupa u pretstojećim takmičenjima. Lista igrača može da se dopunjuje sa igračima iz klupskog pogona. Klubovi imaju pravu da licenciraju igrače iz drugih klubova. Blanko liste za prijavu igrača klubovi će dobiti od Komesara za takmičenje.

Igrači koji su nastupili za jednu ekipu ne mogu tokom istog takmičenja nastupiti za drugu ekipu.

#### Član 12.

Takmičarska komisija svojom odlukom ima pravo, da suspenduje svakog učesnika u takmičenju (službena lica, igrače, ekipa, itd) vremenskom kaznom zabrane vršenja dužnosti ili učestvovanja u takmičenju. Takmičarska komisija izriče suspenziju na osnovu disciplinske prijave, za koju utvrdi da je opravdana, do okončanja disciplinskog postupka.

#### Član 13.

Svi igrači su obavezni da se odazovu pozivu u reprezentaciju. Protiv igrača koji se ne odazovu pozivu u reprezentaciju, Selektor reprezentacije po službenoj dužnosti pokreće disciplinski postupak, pred Disciplinskom komisijom Saveza. U ovom slučaju takmičarska komisija izriče suspenziju protiv igrača koja traje do okončanja disciplinskog postupka.

#### Član 14.

Utakmice se mogu odložiti minimalno 3 (tri) dana pre odigravanja utakmice samo uz saglasnost klubova, Komesara za takmičenje i Takmičarske komisije.

Ekipa koja izgubi utakmicu službenim rezultatom po bilo kom osnovu dužna je da uplati kaznu na račun RSS-a u iznosu od 15.000,00 dinara. Klub ima rok od 5 (pet) dana da uplati navedeni iznos kazne, u slučaju da klub ne izmiri gore navedene obaveze

automatski se suspenduje do izvršenja isplate. Svaka sledeća utakmica koju suspendovani klub po kalendaru za takmičenje treba da odigra se registruje službenim rezultatom protiv suspendovanog kluba.

#### Član 15.

Igrač u toku jedne utakmice može biti kažnjen žutim ili crvenim kartonom.

Kažnjavanje žutim kartonom znači da je igrač kažnjen vremenskom kaznom isključenja sa utakmice. Vremenska kazna isključenja za utakmice koje traju 70 minuta iznosi 8 (osam) minuta, za ostale utakmice po proporcionalnom principu.

Kažnjavanje crvenim kartonom znači da je igrač kažnjen vremenskom kaznom u trajanju do kraja utakmice ili turnira.

Drugi žuti karton znači automatski crveni karton.

Igrač koji je kažnjen crvenim kartonom automatski je kažnjen jednom utakmicom neigranja i nema pravo nastupa na sledećoj utakmici bez obzira da li je prvenstvena ili kup utakmica. Ukoliko se radi o turniru nema pravo nastupa do kraja turnira.

Igrač koji je kažnjen crvenim kartonom i protiv koga je glavni sudija utakmice podneo prijavu (po proceduri predviđenoj Pravilnikom) nadležnom disciplinskom organu, automatski je suspendovan. Ukoliko se radi o turnirskom takmičenju automatski je suspendovan do kraja turnira. Automatsku suspenziju izriče KzT.

Rešenje o automatskoj suspenziji mora biti objavljeno u prvom narednom izveštaju KzT koji mora biti podnet u roku od 3 (tri) dana od dana odigravanja utakmice i kao posebna odluka mora biti dostavljena klubu iz koga je igrač koji je automatski suspendovan.

#### Član 16.

U slučaju istog broja bodova redosled na tabeli se određuje na osnovu Pravilnika.

#### Član 17.

**Za kadete i juniore:** Ekipa ostvaruje plasman u takmičenju nakon odigranih više od 50% utakmica.

**Za petlice i pionire:** Ekipa ostvaruje plasman u takmičenju nakon nastupa na svim turnirima.

#### Član 18.

Za sve ostalo, što nije posebno navedeno u ovim propozicijama, primenjuju se odredbe Pravilnika o sistemu takmičenja Ragbi saveza Srbije i ostalih normativnih akata saveza.

Ove propozicije stupaju na snagu danom njihovog usvajanja i primenjuju se na svim takmičenjima mladih kategorija.

Predsednik Saveza  
Danilo Bulatović